



IV Bloczkowy Turniej Korespondencyjny (BTK 2016)

REGULAMIN



1. Bloczkowy Turniej Korespondencyjny (BTK2016) rozgrywany jest na terenie Polski i poza jej granicami.
2. Celem BTK jest popularyzacja łucznictwa, w szczególności łucznictwa bloczkowego, a także współzawodnictwa mieszanych zasad łucznictwa tarczowego i polowego, towarzyska integracja i zabawa uczestników.
3. Turniej odbywa się w oparciu o wzajemne zaufanie, uczciwość i rywalizację sportową na zasadach „fair play”.
4. Uczestnictwo w turnieju jest dobrowolne, a finansowanie odbywa się na zasadzie koleżeńskiej składki startowej. Pozyskane w ten sposób środki będą w całości rozdysponowane pośród uczestników i na poczet nagród dla nich.
5. Koordynatorem BTK jest Roman Krupa, który nadzoruje przebieg, udostępnia konto bankowe do wpłat startowych i jest odpowiedzialny za prawidłowy podział nagród.
6. Turniej składa się z 4 rund w roku, oznaczonych jako WIOSNA, LATO, JESIEŃ, ZIMA. Terminy rund w 2016r:

Runda WIOSNA – Kwiecień, Runda LATO – Czerwiec, Runda JESIEŃ – Sierpień, Runda ZIMA – Październik

7. KATEGORIE WIEKOWE uczestników:

- 7.1. **SENIOR** – kobiety i mężczyźni (brak podziału na płeć), urodzeni w 1995r i starsi
- 7.2. **JUNIOR** – kobiety i mężczyźni (brak podziału na płeć), urodzeni w 1996r i młodszy
- 7.3. Główną (podstawową) kategorią wiekową jest SENIOR. Kategoria wiekowa JUNIOR zostanie ustanowiona na koniec turnieju przy minimum 5 uczestnikach.

8. KATEGORIE SPRZĘTOWE, dopuszczone do udziału w turnieju:

- 8.1. **COMPOUND** oznaczony jako **CU** - łuk bloczkowy, ograniczenie siły do 60#, dopuszczone: celownik z jednym punktem celowniczym, soczewki, lipka, poziomice, stabilizatory, tłumiki, strzały dowolne
- 8.2. **COMPOUND OPEN** oznaczony jako **OPEN** – dowolny łuk bloczkowy, brak ograniczenia siły, dopuszczone dowolne celowniki, poziomice, stabilizatory, tłumiki, strzały dowolne
- 8.3. Podstawową kategorią wiekową jest COMPOUND (CU). Kategoria sprzętowa COMPOUND OPEN zostanie ustanowiona na koniec turnieju przy minimum 5 uczestnikach.

9. KONKURENCJE TURNIEJU, przeprowadzane podczas jednej rundy:

9.1. KONKURENCJA 50M:

- 9.1.1. 6 x 6strzał, Dystans 50m, Tarcza FITA 80 (6-cio polowa, 10-tka = 8cm), Punktacja 10-5, Max. 360 punktów

9.2. KONKURENCJA 18M:

- 9.2.1. 10 x 3strzały, Dystans 18m, Tarcza FITA 3x20 (tzw. halowa dla łuków bloczkowych, 10-tka = 2cm), Punktacja 10-6, Max. 300 punktów
- 9.2.2. Należy strzelać jedną strzałą do jednej tarczy.
- 9.2.3. Jeżeli w jednej tarczy znajdują się 2 lub 3 strzały, to liczony jest tylko jeden najniższy wynik z tej tarczy. Pozostałe strzały w tej tarczy nie są liczone.

9.3. Jeżeli promień strzały dotyka linii rozgraniczających pola punktowe, liczony jest wynik na korzyść uczestnika.

9.4. Maksymalna ilość punktów w jednej rundzie: 660pkt (360+300)

9.5. Maksymalna ilość punktów w całym turnieju: 2640pkt (1440+1200)

10. KLASYFIKACJA uczestników:

10.1. KLASYFIKACJA RUNDY

- 10.1.1. Suma wszystkich punktów zdobytych przez uczestnika podczas rundy, z wyszczególnieniem punktów uzyskanych w konkurencjach. Dodatkowym kryterium jest łączna ilość zdobytych 10pkt, potem 9 pkt.

10.2. KLASYFIKACJA GENERALNA

- 10.2.1. Suma wszystkich punktów zdobytych przez uczestnika z 3 najlepszych rund z wyszczególnieniem punktów uzyskanych w konkurencjach. Dodatkowym kryterium jest łączna ilość 10pkt, potem 9 pkt. zdobytych w tych rundach.

10.3. **RANKING RAZEM** – pomocnicze zestawienie razem wszystkich kategorii sprzętowych i wiekowych, stanowiące podstawę do losowania nagrody „Bank”

10.4. Jeżeli uczestnik turnieju strzela sam, w KLASYFIKACJI RUNDY zostanie to oznaczone jako „SOLO”, a w KLASYFIKACJI GENERALNEJ jak w przeważającej ilości startów. Jeśli to będzie równe, to tak jak w pierwszej rundzie, w której wziął udział.

10.5. Jeden uczestnik może uczestniczyć tylko w jednej kategorii sprzętowej podczas jednej rundy.

10.6. Dopuszcza się udział w różnych kategoriach sprzętowych w różnych rundach. Taki uczestnik będzie uwzględniony w KLASYFIKACJI GENERALNEJ TURNIEJU w jego przeważającej kategorii całego turnieju, a jeśli to będzie równe, to w pierwszej kategorii jakiej wziął udział.

10.7. Dopuszcza się klasyfikację JUNIORA w kategorii SENIOR na życzenie zainteresowanego.

11. ZGŁOSZENIA I OPŁATY STARTOWE W TURNIEJU:

- 11.1. Formy zgłoszenia i udziału w rundzie turniejowej:
 - 11.1.1. SENIOR (SOLO) lub więcej osób
 - 11.1.2. JUNIOR nie może strzelać sam, wymagane współuczestnictwo min. 1-go SENIORA.
- 11.2. Opłaty startowe:
 - 11.2.1. Zgłoszenie udziału wysłane min. 7 dni przed klasyfikowanym strzelaniem – opłata 10,00zł/runda
 - 11.2.2. Zgłoszenie udziału w terminie krótszym niż 7 dni przed klasyfikowanym strzelaniem – opłata 20,00zł/runda
 - 11.2.3. Wpłaty startowego należy uiszczać najpóźniej do 5 dnia po rundzie turniejowej. Brak zaksięgowania wpłaty w tym dniu skutkuje nie uwzględnieniem wyniku rundy w turnieju.
 - 11.2.4. Otrzymanie potwierdzenie zgłoszenia udziału wraz z terminową opłatą jest podstawą do uwzględnienia wyniku
 - 11.2.5. Wartość puli turnieju z poszczególnymi wpłatami uczestników będzie publikowana każdorazowo z wynikami rundy.
 - 11.2.6. Wpłaty startowego należy uiszczać na konto:

Roman Krupa, Boguszyce, ul. Leśna 1, 44-180 Toszek
Bank Śląski o/Toszek, Nr. konta: 95 1050 1285 1000 0023 0489 1506
tytułem: imię i nazwisko uczestnika, BTK 2016, podając termin rundy

- 11.3. Zgłoszenia do turnieju należy przysyłać na adres email: klub@archery3d.pl, podając:

- 11.3.1. Datę strzelania punktowanego
- 11.3.2. Nazwiska i imiona uczestników
- 11.3.3. Rok urodzenia każdego uczestnika
- 11.3.4. Kategorie sprzętowe uczestników
- 11.3.5. Miejsce rozgrywki (nazwa miejscowości)
- 11.3.6. Dobrowolnie: przynależność klubową lub przyjętą nazwę tytułującą uczestnik-a/-ów. Z braku tego określenia zostanie przyjęte jako NIEZRZESZONY

- 11.4. Nie podanie w zgłoszeniu określonych danych skutkowało będzie nieuwzględnieniem udziału i klasyfikacji w turnieju.
- 11.5. Osoba dokonująca zgłoszenia grupy musi to być SENIOR i jest jednocześnie lokalnym organizatorem rundy, odpowiedzialna za prawidłowe przeprowadzenie strzelania, a także terminowe przesłanie wyników.

12. PRZEBIEG TURNIEJU:

- 12.1. Rundę turniejową należy rozegrać tylko jeden raz w określonym regulaminem miesiącu, z zachowaniem warunków zgłoszenia udziału i wyniku, podczas której należy przeprowadzić tylko 1 strzelanie klasyfikowane, składające się z 2 konkurencji.
- 12.2. Wszystkie konkurencje turniejowe muszą zostać przeprowadzone podczas jednego spotkania, w ramach jednego strzelania, stanowić jedną całość.
- 12.3. Wszystkie konkurencje muszą zostać rozegrane na wolnym powietrzu. Niedozwolone jest przeprowadzenie strzelania w hali lub innych pomieszczeniach.
- 12.4. Dopuszcza się dowolną kolejność przeprowadzenia poszczególnych konkurencji.
- 12.5. Każdy z uczestników całego turnieju oddaje łącznie 66 strzałów.
- 12.6. Pomiędzy poszczególnymi konkurencjami turniejowymi nie można przeprowadzać żadnego strzelania treningowego. Wszystkie serie próbne należy wykonać przed rozpoczęciem rundy turniejowej.
- 12.7. Rozpoczęcie strzelania punktowanego musi być wyraźnie ogłoszone i liczy się dopiero seria po ogłoszeniu.
- 12.8. Wyniki należy przesłać w nieprzekraczalnym terminie 24 godzin od zakończenia strzelania (w dniu następnym), na adres email: klub@archery3d.pl,
- 12.9. Klasyfikacja rundy i generalna będzie opublikowana na stronie www.Archery3D.pl a także na podanych stronach Facebook jako wydarzenia

13. ZGŁOSZENIE WYNIKU, musi zawierać:

- 13.1. Datę strzelania punktowanego
- 13.2. Nazwisko i Imię zgłoszonego uczestnika
- 13.3. Sumę punktów każdej konkurencji z wyszczególnieniem ilości 10-tek i 9-tek
- 13.4. Sumę zdobytych punktów w całej rundzie
- 13.5. Razem z wynikami należy nadesłać jedno zdjęcie grupowe lub indywidualne koniecznie wykonane w dniu strzelania punktowanego.

14. NAGRODY

- 14.1. Za zajęcie 1-3 miejsca w Klasyfikacji Generalnej Turnieju medale, upominki oraz zwrot wpłaconych opłat startowego udziału w wszystkich rundach w proporcji 1 miejsce = 100%, 2 miejsce = 75%, 3 miejsce = 50%
 - 14.2. Za zajęcie 1-8 miejsca w Klasyfikacji Generalnej Turnieju dyplomy
 - 14.3. Nagroda „Bank” losowana wśród wszystkich uczestników min. 3 rund wg. RANKINGU RAZEM. Wartość nagrody „Bank” stanowi suma wszystkich opłat startowych po odliczeniu nagród za miejsca 1-3 (zwrotów startowego), a pozostała część podzielona i losowana wg. schematu: 1-10 uczestników = jako 1 nagroda, 11-20 uczestników = jako 2 nagrody, 21-30 uczestników = 3 nagrody, itd.
 - 14.4. Uczestnik który wylosował jedną część nagrody „Bank” nie bierze udziału w losowaniu kolejnej części.
 - 14.5. Nagrody zostaną wysłane pocztą na wskazane adresy i konta bankowe uczestników turnieju.
15. Uczestnik biorący udział w turnieju oświadcza, że zapoznał się z niniejszym regulaminem, akceptuje go i wyraża zgodę na przetwarzanie i publikację danych osobowych, treści, wyników oraz zdjęć, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych. (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.), przez Organizatora poprzez publikację na stronach internetowych Organizatora turnieju w celu propagowania i popularyzacji łucznictwa brozkowego.
 16. Uczestnik oświadcza, że nie będzie wnosił do Organizatora żadnych roszczeń związanych z uczestnictwem w turnieju.
 17. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Koordynatorowi Turnieju.

IV BTK 2016 – BLOCZKOWY TURNIEJ KORESPONDENCYJNY – METRYKA ŁUCZNICZA

DATA, GODZINA, LOKALIZACJA

IMIE, NAZWISKO, KATEGORIA, WIEK

	1	2	3	4	5	6	RAZEM	SUMA	„10”	„9”
I								X		
II										
III										
IV										
V										
VI								X		
							WYNIK		RAZEM 10	RAZEM 9

	1	2	3	RAZEM	SUMA	„10”	„9”	
I					X			
II								
III								
IV								
V								
VI								
VII								
VIII								
IX								
X					X			
					WYNIK		RAZEM 10	RAZEM 9